

## OOP4FUN - ONLINE KICK-OFF MEETING



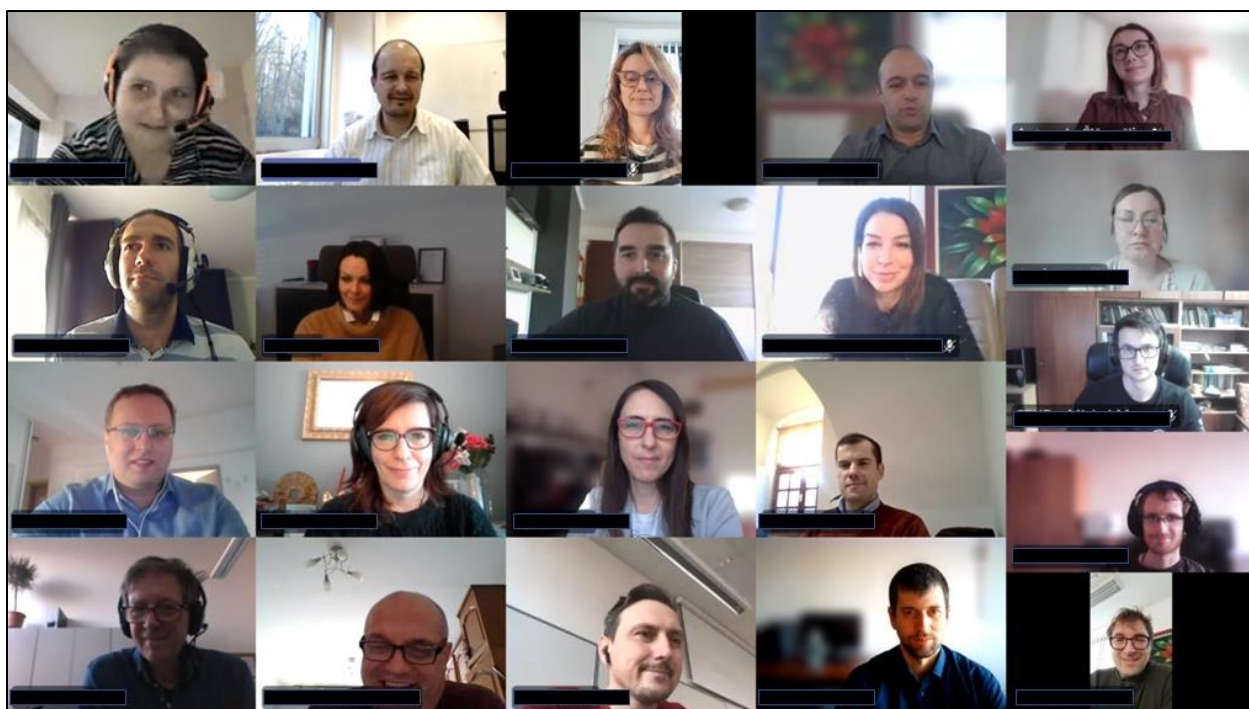
Ve dnech 19. a 20. ledna 2022 byl úvodním setkáním zahájen mezinárodní projekt OOP4FUN - Object Oriented Programming for Fun, na jehož řešení se podílí i Fakulta elektrotechniky a informatiky Univerzity Pardubice. Vzhledem k epidemiologické situaci proběhlo setkání online a jeho hostitelem byla Žilinská univerzita v Žilině, Fakulta riadenia a informatiky.

32měsíční projekt je financován v rámci programu Erasmus+ „Spolupráce ve školním vzdělávání“ Evropské komise v celkové výši 283.228,00€.

Myšlenkou projektu je podpořit středoškolské učitele v jejich IT vzdělávání nezávisle na tom, zda se jejich studenti stanou v budoucnu odborníky v IT či v jiných oblastech. Hlavním cílem projektu je vytvoření nových vzdělávacích programů pro výuku IT předmětů, zahrnujících agilní metody, komunikační dovednosti a týmovou práci. Středoškolští učitelé budou proškoleni v tom, jak implementovat nový vzdělávací program na svých školách. Projekt je založen na objektově orientovaném programování, jehož rozvíjení se zaměřuje především na vývoj her, aby došlo k pozitivní motivaci studentů k zájmu o IT a práci v týmu.

Přestože první schůzka proběhla pouze ve virtuálním prostředí, partneři stihli splnit všechny naplánované aktivity. Vzájemně se poznali, prodiskutovali způsob vedení projektu, způsoby spolupráce a určili první projektový výsledek, který jim umožní implementovat změny v projektových cílech.

V projektovém konsorciu figurují spolu s Fakultou elektrotechniky a informatiky Univerzity Pardubice další vysoké školy. Jsou to Žilinská univerzita, Univerzita Záhřeb, Bělehradská univerzita a též Hochschule für Technik und Wirtschaft z Drážďan. V konsorciu je navíc také pět středních škol, a to Srednja škola Ivanec, Gymnazium Pardubice, Obchodná akadémia Považská Bystrica, Gimnazija Ivanjica a Gymnasium Dresden-Plauen.



Kick off day 2 – 20.01.2022.



V průběhu projektu budou partneři pracovat na celkem pěti hlavních výstupech. Prvním bude vytvoření analýzy současného stavu vyučování programování na středních školách. Koordinátorem této fáze bude Strednja škola Ivanec.

Očekávané výsledky projektu budou mít dopad na cílové skupiny (učitele a studenty středních škol), na účastníky projektu, stejně jako IT průmysl, a to díky použití moderních metod pro agilní vývoj softwaru a technologií ve výukovém procesu, které vycházejí z principů Education 4.0. Tento způsob výuky pomůže studentům získat tzv. měkké dovednosti, které budou moci využít i mimo oblasti STEM (kritické myšlení, týmová práce, komunikace, práce s informačními zdroji). Zvýšení motivace studentů

přirozeně povede k růstu jejich znalostí a zkušeností a poskytne jim solidní základ pro další studium na vysoké škole.

Více informací o projektu (očekávané výsledky, aktivity, události, materiály) se v nejbližší době objeví na webu projektu: <https://www.oop4fun.eu/> a na sociálních sítích Facebooku a LinkedIn.